

PROGRAMACION I

PRIMER PARCIAL

1. Construir la función PRIMO, que reciba un entero positivo y retorne un 1 si este es primo, y un 0 en caso contrario.
2. Construir la función PERFECTO, que reciba un entero positivo y retorne 1 si este es perfecto, y un 0 en caso contrario.
3. Construir la función POTENCIA, que reciba un entero P y retorne el valor de 2^P (2 elevado a la P).
4. Construir la función EUCLIDES (que utilice la del punto anterior), tal que reciba un numero P y retorne un valor M, siendo $M = 2^{P-1} (2^P - 1)$.
5. Crear un programa que utilice las funciones anteriores y compruebe para los valores de P correspondientes a **los números primos** menores que 100, si M es un número perfecto o no.